게임 제목 : 바비큐 꼬치

게임의 전반적인 스토리는 이렇다. 다정다감한 가족이 캠핑을 왔다. 바비큐를 해먹을 시간이 되어 바비큐 꼬치를 구워먹는데 아이는 파(채소류)를 싫어하고 고기만 먹고 싶어하여 부모님 몰래 파는 빼고 고기만 먹는 스토리다.

게임은 기본적으로 방향키를 눌러 진행이 가능하다. 화면의 가운데에는 아이가 입을 벌리고 있고 화면의 상단에는 부모님이 있고, 화면의 하단에는 바비큐 꼬치가 있다. 꼬치의 맨 윗 덩어리가 ‘고기’일 경우 ‘↑’방향키를 눌러 먹을 수 있고 ‘파’ 일 경우 ‘←’ or ‘→’ 방향키를 입력하여 옆으로 빼내야 한다. 이때 부모님은 평소에는 고기를 굽느라 보지않고 있지만 중간중간 아이를 바라본다. 바라보기전에 <!> 등의 표시로 미리 잠깐의 경고를 주고 부모님이 아이를 바라보게 된다. 아이가 만약 부모님이 바라보고 있을 때 파를 빼다가 걸린다면 총 3개가 있는 라이프중 하나를 차감하게 된다. 매 라운드마다 제한시간이 존재한다. 라운드가 올라갈수록 꼬치에 꽂혀있는 덩어리의 양은 많아지고 부모님이 자주 돌아보게 된다. 또한 제한 시간도 점점 촉박해진다. 바비큐 꼬치를 먹을때 보면 보통 가운데에 덩어리가 꽂혀있지만 가끔 파 같은 것들은 대칭이 맞지않게 한쪽으로 치우쳐져 있는 것들이 있다. 이런것들도 게임에 등장하는데 만약 오른쪽으로 치우쳐져있는 ‘파’라면 오른쪽 키보드를 입력해야만 치울 수 있고 왼쪽으로 치우쳐져있는 ‘파’라면 왼쪽 키보드를 입력해야만 치울 수 있다. 이 대칭이 맞지않는 파는 난이도가 올라간 높은 라운드에서만 생성되게 한다.

만약 라이프가 하나도 닳지않은 3개인 상태로 성공했다면 ‘PERFECT CLEAR!’ 가 출력될 것이고 라이프가 1개 또는 2개인 상태로 성공한다면 ‘ROUND CLEAR!’ 가 출력된다.

점수 제도가 존재하는데 이 점수는 클리어 시간, 라이프 개수, 라운드 등을 고려하여 계산되고, 만약 라이프가 3개인 상태로 라운드를 클리어 했다면 추가 점수가 부여되게 된다. 이 점수는 서버 전광판에 기록되며 다른 세계의 플레이어들과 경쟁할 수 있게된다.